



ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Настоящее Соглашение определяет условия использования Пользователями материалов и сервисов <https://metrostoi.novostroi.org> (далее – Сайт).

1. Общие условия

1.1. Использование материалов и сервисов Сайта регулируется нормами действующего законодательства Российской Федерации.

1.2. Список используемых далее терминов:

1.2.1. Игровой сервер, использующий ресурс Garry's Mod – Metrostoi (далее – Сервер) – это специализированное оборудование (аппаратное обеспечение), находящееся во владении одного или нескольких физических или юридических лиц, подключённое к многопользовательской игре Garry's mod и использующее дополнение Metrostoi Subway Simulator к данной игре.

1.2.2. Игроки – физические лица, использующие Проект и его Сервера для игры на нём как способа удовлетворения своих потребностей.

1.2.3. Проект (Проект «Novostroi») – Партнёрские Сервера, Игроки, и Администрация Проекта, использующие Сервер и другие платформы для игры на нём как способа удовлетворения своих потребностей.

1.2.4. Администрация Проекта – физические лица, обслуживающие Сервер; лица, выполняющие свои обязанности для поддержания стабильной работы Проекта и обладающие на Сайте, площадках Проекта в социальных сетях, Партнёрских Серверах необходимыми для выполнения своих обязанностей ограниченными правами в части создания, изменения и удаления размещённой на них информации.

1.2.5. Управление виртуального метрополитена Проекта «Novostroi» (далее – Управление метрополитена) – высший орган управления Проектом, члены которого:

- начальник метрополитена;
- главный разработчик;
- первый заместитель начальника метрополитена;
- заместитель начальника метрополитена – главный ревизор по безопасности движения;
- заместитель начальника метрополитена – начальник службы движения;
- заместитель начальника метрополитена – начальник службы подвижного состава; – обеспечивают организацию деятельности Проекта; на Сайте, площадках Проекта в социальных сетях, Партнёрских Серверах обладают необходимыми для выполнения своих обязанностей неограниченными правами в части создания, изменения и удаления размещённой на них информации.

Начальник метрополитена является единоличным руководителем Проекта. Начальник метрополитена и главный разработчик являются правообладателями Сайта.

1.2.6. Партнёрский Сервер – Проект, с Администрацией которого заключено соглашение, утвержденное большинством голосов из числа Администраторов других Партнёрских Серверов и Руководителей Проекта, предусматривающее совместное использование данных клиентской базы игроков в целях обеспечения устойчивого развития нескольких серверов и облегчения доступа к контенту для конечных потребителей – Игроков.



Правила использования авторского контента Проекта или отдельного Партнёрского Сервера присоединяющимся к Проекту на правах Партнёрского Сервером дополнительно устанавливаются в Соглашении о сотрудничестве.

Представители Администрации Партнёрского Сервера являются также представителями Администрации Проекта.

1.2.7. Полупартнёрский Сервер – Проект, Администрация которого на добровольной основе подключила Сервер, принадлежащий данному Проекту, к Сайту. Руководство такого Проекта не аффилировано с руководством Проекта «Novostroi» и других Партнёрских серверов, информация об игроках такого Сервера не собирается Сайтом, а взаимоотношения между этими и Партнёрскими Серверами определяются принципами взаимопомощи в развитии, и – при необходимости в дальнейшем – присоединения к Сайту на правах Партнёрского Сервера.

1.3. Настоящее Соглашение является публичной офертой. Получая доступ к материалам Сайта, Пользователь считается присоединившимся к настоящему Соглашению.

1.4. Управление метрополитена вправе в любое время в одностороннем порядке изменять условия настоящего Соглашения. Такие изменения вступают в силу по истечении 3 (трёх) дней с момента размещения новой версии Соглашения на сайте. При несогласии Пользователя с внесенными изменениями он обязан отказаться от доступа к Сайту и Партнёрским Серверам, прекратить использование материалов и сервисов Сайта и всех Партнёрских Серверов.

1.5. Сайт является Базой данных игрового ресурса Garry's Mod – Metrostroi Subway Simulator, содержащей информацию о:

- Присоединённых к ней Партнёрских и Полупартнёрских Серверах;
- Игроках, зарегистрированных на данном сайте.

Информация, которую собирает и сохраняет Сайт, порядок её удаления определены разделами 3 и 4 настоящего Соглашения.

2. Обязательства Пользователя

2.1. Пользователь соглашается не предпринимать действий, которые могут рассматриваться как нарушающие российское законодательство, в том числе в сфере интеллектуальной собственности, авторских и/или смежных правах, а также любых действий, которые приводят или могут привести к нарушению нормальной работы Сайта и сервисов Сайта.

2.2. Использование материалов Сайта вне интересов Проекта, авторского контента Партнёрских Серверов без согласия правообладателей не допускается (ст. 1270 ГК РФ). Для правомерного их использования необходимо получение письменных разрешений от Правообладателей.

2.3. При цитировании материалов Сайта, включая охраняемые авторские произведения, вне его официальных площадок в социальных сетях и Партнёрских серверов, ссылка на Сайт обязательна (подпункт 1 п. 1 ст. 1274 ГК РФ).

2.4. Комментарии и иные записи Пользователя на Сайте не должны вступать в противоречие с требованиями законодательства Российской Федерации и общепринятых норм морали и нравственности.

2.5. Пользователь предупреждён о том, что Администрация Проекта не несет ответственности за посещение и использование им внешних ресурсов, ссылки на которые могут содержаться на сайте.

2.6. Пользователь согласен с тем, что Администрация Проекта не несет ответственности и не имеет прямых или косвенных обязательств перед Пользователем в связи с любыми возможными или возникшими потерями или убытками, связанными с любым содержанием Сайта, регистрацией авторских прав и сведениями о такой регистрации, товарами или услугами, доступными на или полученными через внешние сайты или ресурсы либо иные контакты Пользователя, в которые он вступил, используя размещенную на Сайте информацию или ссылки на внешние ресурсы.

2.7. Пользователь принимает положение о том, что все материалы и сервисы Сайта или любая их часть могут сопровождаться рекламой. Пользователь согласен с тем, что Администрация Проекта не несет какой-либо ответственности и не имеет каких-либо обязательств в связи с такой рекламой.



2.8. Пользователь обязуется быть своевременно ознакомленным и выполнять требования законодательства РФ, нормативных актов, определяющих работу Проекта (всех находящихся в действии локальных и по устанавливаемому начальником метрополитена перечню внешних), Правил Серверов и официальных площадок Проекта в социальных сетях; утверждённых и опубликованных приказов, распоряжений, указаний представителей Управления метрополитена или иных уполномоченных Администраторов; уведомлений, важных сообщений о работе Проекта.

2.9. Пользователь понимает, что обязательная к ознакомлению информация публикуется на ресурсах: Сайт, Discord-сервер Проекта (<https://discord.gg/ZNRu8QCUAR>). Пользователь осознаёт риски, связанные с игнорированием данных источников распространения информации в случае, если это приводит к нарушению настоящего Соглашения или иных внутренних документов, определяющих работу Проекта.

2.10. Пользователь обязуется выполнять указания Администрации Проекта и представителей Управления метрополитена. В случае, если он считает действия Администратора Проекта неправомерными, Пользователь обязан выполнить требования Администратора и имеет право подать на него жалобу в тикеты базы данных с приложением имеющихся у него доказательств нарушения. Жалобу рассматривает один из представителей Управления метрополитена; вынесенное им решение может быть отменено только начальником метрополитена. Вынесенное начальником метрополитена решение оспариванию не подлежит.

2.11. Пользователь согласен с тем, что Управление метрополитена вправе лишить Игрока привилегий, включая полученных путём доната – оплаты услуги по получению определённой привилегии – в случае нарушения им настоящего Соглашения или иного документа, определяющего работу Проекта.

2.12. Пользователь даёт согласие на то, что все потраченные ими в ходе донатов денежные средства, были отданы исключительно на добровольной основе, и не имеет и не будет иметь претензий о возврате денежных средств.

2.13. Пользователь обязуется играть на Проекте только с одного аккаунта. Пользователь понимает, что игра с твинка (второго аккаунта, принадлежащего одному физическому лицу) на Проекте приведёт к перманентной блокировке твинка на Проекте, а за трёхкратное нарушение данного пункта настоящего Соглашения все аккаунты Игрока будут заблокированы на Проекте на неопределённый срок.

2.14. Администрация Проекта не несёт ответственность за материальный ущерб, причинённый Пользователю в ходе использования Сайта.

3. Сбор, хранение, передача и удаление данных Игроков, доступ к ней

3.1. Сайт собирает, обрабатывает и хранит только общедоступную информацию об Игроках, требуемую в рамках комфортной игры на Партнёрских Серверах, а именно: основные данные их аккаунта Steam® – SteamID, ссылка на профиль, никнейм, аватар, сведения о посещениях Игроком Партнёрских серверов (дата и время подключения к серверу и отключения от него, продолжительность игры, количество находившихся под управлением Игрока поездов); личный идентификационный номер на Сайте (табельный номер), присвоенный каждому Игроку; информация о его нарушениях на Проекте, написанных на Сайте тестах, заявках на РП-сессии на Сервере, текстов тикетов, количестве жалоб, количества койнов и сданных или несданных на Партнёрских Серверах Экзаменов. Все эти данные, за исключением указанных в п. 3.2 и 3.3 настоящего Соглашения, общедоступны.

3.2. Только Администрация Проекта, помимо Игрока лично имеет доступ к полной информации о его тестах и текстах его заявок на РП-сессии, текстов тикетов и жалоб, сведениям о посещении Игроком Партнёрских серверов.

3.3. Никто, кроме Игрока не имеет доступ к данным, которые требуется вводить при покупке койнов (внутренней виртуальной валюты Сайта и Партнёрских серверов) – телефона и адреса электронной почты.

Информация, необходимая при входе на сайт – логин и пароль от аккаунта Steam® – вводится на официальном сайте Steam®. Сайт сохраняет не сам логин и пароль, а cookie-файл и ключ сессии. Удаление cookie-файла на устройстве, с которого происходит посещение Сайта, или cookie-файла или



ключа сессии на Сайте, приводит к выходу из аккаунта на Сайте. После выхода из аккаунта Сайт удаляет cookie-файл и ключ сессии.

Банковские реквизиты, вводимые при покупке койнов, вводятся на страницах сайтов платёжных систем. Администрация Проекта не несёт никакой ответственности за вводимую на данных сайтах информацию и следующие за ней последствия, за исключением начисления соответствующего суммой оплаты количества койнов, при условии ввода правильных банковских реквизитов.

3.4. Сайт передаёт информацию, указанную в п. 3.1. и 3.2. настоящего Соглашения, только на Партнёрские Сервера, с целью синхронизации данных об Игроках между такими Серверами и Сайтом. Информацию, указанную в п. 3.3. данного Соглашения, Сайт передаёт сайтам банков и платёжных систем, с целью отправки чеков по указанным Пользователем реквизитам.

3.5. Информацию, доступную всем лицам или только Администраторам Проекта, Сайт хранит в течение длительного времени. Удаление данной информации или её части допускается лишь в исключительных случаях с согласия Правообладателей.

Информация, описанная в п. 3.3. данного Соглашения, не сохраняется.

4. Сбор, хранение, передача и удаление данных Серверов, доступ к ней

4.1. У ПолуПартнёрских Серверов в режиме реального времени собирается следующая информация: IP-адрес Сервера, его статус (включен или выключен), количество и никнеймы Игроков на нём; карта (BSP-файл), установленная на данном сервере.

Указанная информация собирается путём запроса в Steam® при каждом посещении Пользователем страницы Серверов и не сохраняется Сайтом.

4.2. У Партнёрских Серверов в режиме реального времени собирается следующая информация: IP-адрес Сервера, его статус (включен или выключен), количество Игроков на нём, никнеймы, аватары, должности на Проекте данных Игроков; информация о типе поезда, которыми они управляют; карте (названии BSP-файла), установленной на данном сервере; количество вагонов на Сервере. Записывается также количество смен карт, отображаемое в виде «Статистики популярности карт» в виде круговой диаграммы и количество игроков за последние 24 (двадцать четыре) часа в виде графика.

Указанная информация отправляется Сервером Сайту каждые 10 (десять) секунд и хранится до следующего обновления данных, кроме необходимой для ведения «Статистики популярности карт», которая хранится в течение длительного времени.

5. Меры наказания Пользователя на Проекте

5.1. За нарушение настоящего Соглашения к Игроку могут быть применены следующие меры наказания: устное предупреждение, временное принудительное отключение возможности пользоваться голосовым или текстовым чатом на Сервере или площадке Проекта в социальных сетях, кик с Сервера или площадки Проекта в социальных сетях (принудительный разрыв соединения с Игроком), лишение талона предупреждения, понижение класса квалификации или перевод на должность помощника машиниста, блокировка (бан) на Сервере или площадке Проекта в социальных сетях на любой, в том числе неопределённый, срок.

5.2. За нарушение настоящего Соглашения к Администратору могут быть применены следующие меры наказания: устное предупреждение, письменное предупреждение, понижение в должности, увольнение из состава Администрации Проекта; в особо необходимых случаях – иные предусмотренные в п. 5.1 настоящего Соглашения.

5.3. За неоднократные нарушения настоящего Соглашения или однократное действие, которое нанесло или могло бы нанести значительный ущерб Проекту, любой Пользователь может быть заблокирован одновременно на всех Партнёрских Серверах и площадках Проекта в социальных сетях с помощью NBS – Novostroi ban system.

Подробный порядок работы системы NBS указан на странице <https://metrostoi.novostroi.org/nbs>.



6. Прочие условия

6.1. Все возможные споры, вытекающие из настоящего Соглашения или связанные с ним, подлежат разрешению в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

6.2. Ничто в Соглашении не может пониматься как установление между Пользователем и Администрацией Проекта агентских отношений, отношений товарищества, отношений по совместной деятельности, отношений личного найма, либо каких-то иных отношений, прямо не предусмотренных Соглашением.

6.3. Признание судом какого-либо положения Соглашения недействительным или не подлежащим принудительному исполнению не влечет недействительности иных положений Соглашения.

6.4. Бездействие со стороны Администрации Проекта в случае нарушения кем-либо из Пользователей положений Соглашения не лишает Администрацию Проекта права предпринять позднее соответствующие действия в защиту своих интересов и защиту авторских прав на охраняемые в соответствии с законодательством материалы Сайта.

Продолжая использование Сайта, а также играя на Партнёрских Серверах, Пользователь подтверждает, что ознакомлен со всеми пунктами настоящего Соглашения и безусловно принимает их.

Соглашение утверждено Приказом начальника метрополитена от 26.02.2021г. №1-Н.
Дата введения последней (актуальной) версии настоящего Соглашения: 01.03.2021г.

Версия Соглашения: 1

